

**ČESKÝ SVAZ MARIÁŠE – PRAVIDLA DVACETIHALÉŘOVÉHO
BODOVANÉHO VOLENÉHO MARIÁŠE
(platná od 1.4.2003)**

A. Stupně her a sazby v Kč (dvacetihaléřový mariáš):

Stupeň		Sazba
1.	hra	0,20
2.	sedma	0,40
3.	hra červená	0,40
4.	sedma červená	0,80
5.	sto	0,80
6.	sto a sedma	1,20
7.	sto červených	1,60
8.	sto a sedma červených	2,40
9.	betl	3,00
10	durch	6,00
	hra a sedma obyčejná (schválená)	0,60
	hra a sedma červená (schválená)	1,20

Tichá sedma má poloviční sazbu sedmy hlášené. Tiché sto zvyšuje hodnotu vyflekované hry 2x

B. Herní ustanovení (hraje se pauzírováný mariáš, pauzírující se zúčastňuje platby):

- O místa u stolu a o funkci zapisovatele se losuje, trvá-li na tom alespoň jeden z hráčů. Losování se provádí předem dohodnutým způsobem. Zapisovatel je povinen hry bodované 50 a více body zapsat na stolový lístek a je povinen se na stolový lístek čitelně podepsat (jinak postih pro všechny hráče u stolu dle §9 DŘ).
- Karty se nemíchají, mohou se pouze snímat, a to nejméně dvě svrchu či zespodu. Nesmí se odpočítávat, slízávat či odlistovávat a to jak svrchu, tak zespodu.
- Karty snímá zadák. Po sehrávce skládá karty rozdávající. Řezání karet při skládání je považováno za renonc.
- Rozdává se klasicky, volícímu hráči sedm karet, dvakrát po pěti kartách a dále třikrát po pěti kartách.
- V průběhu každého *hracího kola* se může každý hráč dopustit jednoho chybného rozdání aniž by následoval nějaký postih. Při druhém a každém dalším chybném rozdání hradí chybně rozdávší hráč každému *hráči* u stolu částku 2,- Kč a rozdává znovu.
- Volící hráč volí z prvních sedmi karet nebo z druhých pěti karet - tzv. "z lidu".
- Aktér je povinen při všech hrách odložit jasným způsobem (na sebe a odděleně od zvolené karty) dvě karty do talonu. Pokud při betlu či durchu položí mimo talon ještě jednu kartu, má se za to, že touto kartou bude vynášet. Po schválení hry (ukončení flekování) může být tato karta otočena kterýmkoliv hráčem a považuje se za výnos. Talon hráčem odložený lze měnit či do něho znovu nahlédnout jen tehdy, nebyla-li hra dosud

- okomentována dle bodu B/12 prvním z protihráčů. V průběhu hry má každý hráč právo shlédnout pouze poslední ukončený zdvih.
8. Talon po zahájení hry ohlášením nepatří žádnému hráči, musí zůstat odděleně. Každý hráč musí své zdvihy ukládat u sebe i při betlu i durchu. Nikdo jiný nemá právo se zdvihy manipulovat ani po sehrávce. Při důvodném podezření na renonc lze po sehrávce požádat o shlédnutí všech zdvihů i talonu.
 9. Při nesprávném počtu karet odložených hráčem do talonu je možno příslušnou hru flekovat, po eventuálním "Re" se hráč již upozorní. Dojde-li k zjištění nesprávného počtu karet v talonu v průběhu dalšího točení, při sehrávce, nebo po ní, postih za renonc se platí pouze do "Re", i když bylo na hru více fleků. Flekující hráč nemá nárok na body (hru nelze regulérně sehrát).
 10. Změnit již ohlášenou hru (např. při překnutí) lze jen tehdy, nebyla-li hra dosud dle bodu B/12 okomentována prvním z protihráčů.
 11. Při schvalování, flekování a točení je nutno striktně dodržovat sled hodinových ručiček (jeden po druhém), až se kruh točení uzavře. Při nedodržení tohoto ustanovení se jedná o renonc, který se postihuje pouze paušálem 2,-Kč dle bodu C8, předběhnutý hráč má právo dodatečného vyjádření a hra dále pokračuje.
 12. Hráči jsou povinni se k závazkům vyjádřit zřetelně slovem, nikoli mlčením nebo klepáním na stůl či do karet, pohybem hlavy anebo jiným neurčitým způsobem.
 13. Sedma lze hlásit pouze je-li v ruce, musí zůstat jako poslední trumf a nesmí být vynesena dříve než v posledním zdvihu.
 14. Po ohlášení hry "Durch" nelze již brát talon na další, tzv. "ložené" hry betl a durch. Tyto hry nelze hrát.
 15. Hráč, který dá první, případně třetí a další flek na hru, za kterou jsou minusové body, platí za všechny (kromě částky za aktérem ohlášenou neflekovanou hru – tuto částku za sebe platí spoluhráč a pauzující hráč), včetně otočení protihráče po svém posledním fleku, a v tomto rozsahu dostane rovněž minusové body. V případě zapojení třetího hráče do flekování neplatí pauzující hráč. Jeho podíl na platbě se rozdělí rovným dílem mezi oba dva flekující hráče (v tomto případě se posouvá hranice limitu platby na 150,-Kč od každého). Minusové body dostává pouze hráč, který dal první (popř. i třetí a další fleky) v rozsahu do fleku, kterým se do flekování zapojil třetí hráč.
 16. Ložená hra při hře a stovce je tehdy, pokud hráč nemusí či nemůže pustit žádnou desítku, nebo pustí-li desítku úmyslně (za loženou se nepovažuje hra, kdy hráč uhraje všechny desítky, včetně posledního zdvihu, díky příznivé sloze či chybné sehrávce protihráčů a pokud existuje proti volícímu hráči teoretická sloha 100 mariášů). U her sedma je loženou hrou ta, kdy hráč nepouští žádný zdvih (za loženou se nepovažuje hra, kdy hráč uhraje všechny zdvihy, včetně posledního, díky příznivé sloze či chybné sehrávce protihráčů). U hry betl je ložená hra, kdy hráč pouští všechny zdvihy, u hry durch naopak hráč všechny zdvihy uhrává.
 17. Pokud má hráč na ruce hru, která je ložená, musí ji po jejím ohlášení a schválení ihned ukázat a nehraje ji. Pokud by tuto hru hrál, je sehrávka považována za míchání karet. Hráči je zaplácena hra, on sám však zaplatí protihráčům po 2,-Kč za renonc (míchání karet). Může se jednat o pokus o podvodné získání prémiových bodů při ložené hře.
 18. Pokud volící hráč po okomentování hry nebo i v jejím průběhu prohlásí, že hra je již ložená (všechny následující zdvihy jdou za ním) a není tomu tak, je povinen na žádost protistrany dohrát hru z otevřených karet, nejedná se o renonc.
 19. Flekovaná hra se bez "re" nehraje.
 20. Sedma, sto i sto + sedm proti lze hlásit.

Bodování voleného mariáše:

Pro přidělení prémiových bodů za hlášenou a vyhranou sedmu platí počet trumfů, které měl na ruce hráč, který sedmu hlásil (trumfy u spolu hrajících hráčů se nesčítají). U vyšších bodovaných hlášených her (stovek) se u spolu hrajících hráčů trumfy sčítají.

Body za vyhrané hlášené bodované hry přísluší každému aktérovi v plné výši. Body za flekované hry přísluší pouze flekujícímu hráči.

C. Ustanovení o renoncích:

Renoncem je:

1. nepřiznání barvy
2. nepřebití nižší karty
3. nesprávné vynesení
4. předhození karty
5. řezání a míchání karet (týká se i manipulace s kartami před odložením na stůl, pokud nedojde k sehrávce)
6. náznaky, signály, ovlivňování, prozrazení karty spoluhráči (i od pauzujícího hráče)
7. nesprávný počet karet v talonu
8. nedodržení postupu při schvalování, flekování a točení
9. změna či nahlížení do talonu volícím hráčem po ohlášení hry
10. neoprávněné shlédnutí talonu jiným hráčem včetně pauzujícího
11. porušení bodů B/13, B/17 herních ustanovení
12. eso nebo desítka v talonu (vyjma betla a ducha)

Renoncem není:

1. prozrazení karet protihráči
2. odhození hlášené sedmy do talonu (viz B/13)
3. flek nad rámec bodovací tabulky, jako poslední platí vždy ten, který je ještě v tabulce uveden
4. neurážející mariášnický humor

Postih za renonc:

Renonc pod č.1 až 11: paušál 2,-Kč (úhrada všem ostatním)

Renonc pod č. 12: paušál 10,-Kč (úhrada všem ostatním)

Paušály jsou mimo úhradu hry.

D. Další řešení renonců:

1. Strana, která udělala uznaný renonc (vyjma C8), okamžikem uznání při všech sehrávkách prohrála, netrvá-li protistrana na dohrávce.
2. Volící hráč platí všem ostatním, protihráč platí volícímu za všechny. Paušál platí hráč, který se dopustil renoncu, všem ostatním.
3. Renonce se dohrávají pouze na přání protistrany a v případě, že prohraje, platí výsledek dohrávky, jako kdyby v předchozí hře nedošlo k žádnému renoncu (vyjma zaplacení paušálu).
4. Hráč, který se dopustil renoncu, po kterém nenásleduje dohrávka, platí základní sazbu hry + paušál. V případě, že následuje dohrávka, platí hráč, který se dopustil renoncu, pouze paušál a výsledek dohrávky se platí až po jejím skončení podle bodu D2. Dojde-li v průběhu dohrávky k dalšímu renoncu téže strany, je povinna zaplatit paušál i za tento

renonc a protistrana má i nadále nárok na dohrávku. Pokud další renonc udělá protistrana, ztrácí nárok na dohrávku, zaplatí paušál a nárok na dohrávku získává strana první, atd.

5. V případě dohrávky jsou přiznány body pouze straně, která ji vyhrála, avšak hráč, který se dopustil renoncu, nemá nárok na body v žádném případě. Poškozený spoluhráč hráče, který se dopustil renoncu, má nárok na body, včetně prémie, jestliže protihráč nechce hru dohrávat.
6. Dojde-li při hře bodované více jak 50 PB k renoncu dostane aktér prémiové body pouze pokud rozhodčí rozhodne, že byla hra teoreticky vyhratelná. Každá taková hra musí být na stolovém lístku označena.

Různé k renoncům:

1. I pauzující hráč má právo upozornit během sehrávky na renonc.
2. Reklamace renonce je možná jen do složení karet k rozdání.
3. V dalších sporných případech řeší věc rozhodčí, který je oprávněn označit za renonc i jiná provinění v renoncích shora neuvedená.

E. Vyhodnocení výsledků

Výsledek hráče (soutěžní body) tvoří součet prémiových bodů a finančního výsledku (ziskových bodů), který se nejprve zaokrouhlí na celé koruny dohodou hráčů u stolu po skončení hry.

Příloha: Bodovací tabulka

Výbor ČSM a

STK

29.3.2003